

【2024 生成式 AI 藝術創作大賽《點語成丹青》】

焦點：

本次比賽旨在鼓勵學生結合中華文化與香港的藝術及創意發展，通過融入 AI 與科技教育元素，激勵學生將傳統成語創意融合至科技創新中。現誠邀本校學生積極參與。

對象：

小學組：小四至小六學生

提交形式：

網上提交作品，作品提交截止日期：2024 年 12 月 18 日

參賽者需要在官方網站平台提交完成的作品，包括作品圖像、生成指令和作品概述。

費用：

全免

比賽形式：

本次大賽的核心主題「點語成丹青」鼓勵參賽者選擇四字成語，並利用 AI 技術創作相應的畫作。我們期待參賽者在以下幾個方面進行探索：

1. 傳統成語的詮釋：深入了解每個成語背後的文化故事，並思考如何通過不同的藝術形式進行創新表達，將這些元素融入自己的作品中。
2. 創新與技術應用：利用最新的 AI 工具和技術，將創意想法透過圖像生成指令（Prompt）形式轉化為實際的 AI 產生藝術作品。
3. 文化傳承與創新：透過藝術創作強化與中華文化的連結，鼓勵參賽者以創新方式表達對傳統文化的觀察和反思。

利用 AI 繪圖平台或軟件生成與主題相關圖像

AI 繪圖網站建議：

1. Playground ai (<https://playgroundai.com/>)
2. Adobe-Firefly (<https://firefly.adobe.com/>)
3. Stable Diffusion (<https://stablediffusionweb.com/#ai-image-generator>)
4. MyEdit (<https://myedit.online/tw/photo-editor/ai-image-generator>)
5. Midjourney (<https://www.midjourney.com/>)

詳情請參看比賽網站 (<https://stem.digigear.io/competition/ai2024>)，2024 年 10 月網站始開放提交作品。

如同學有意參加比賽，請回覆此通告，以便學校能一併為參賽學生報名，截止日期為 2024 年 10 月 4 日 (五) 前。

如有查詢，請向陳泳希老師聯絡。

校長: 
(李詠琴)

二零二四年九月二十三日

✂

回 條

通告 097/2024(希)

李校長：

本人已知悉有關通告內容，並同意敝子弟參加「2024 生成式 AI 藝術創作大賽《點語成丹青》」。

() 班學生：_____ ()

家長簽署：_____

家長姓名：_____

緊急聯絡電話：_____

二零二四年 月 日

不參加者，不用回覆此通告